

ACTA DE EVALUACIÓN DEFINITIVA DEL PROCEDIMIENTO DE EVALUACIÓN Y ACREDITACIÓN DE COMPETENCIAS

CONVOCATORIA: TÉCNICO/A SUP EN REALIZACIÓN DE PROYECTOS DE AUD Y ESPECT

COMISIÓN: IMST303-JUN22

SEDE COMISIÓN:

CENTRO GESTOR:

CPIFP Los Enlaces

Nº	Número de documento candidato/a	UC0216_3	UC0217_3	UC0218_3	UC1420_3	UC1421_3	UC1422_3	UC0919_3	UC0948_3	UC0947_3	UC0702_3	UC0701_3	UC0700_3	UC0949_3
1	17733200Q	C	C	C	NI	NI	NI	C	C	C	C	C	C	C

C: Competencia demostrada NC: Competencia No demostrada
NI: No Inscrito en la unidad de competencia

UNIDADES DE COMPETENCIA

Codigo UC	DESCRIPCION
UC0216_3	Coordinar el desarrollo de las necesidades de realización de una producción televisiva, del espacio escénico y de la puesta en escena en las distintas localizaciones.
UC0217_3	Asistir en el control de realización de una producción televisiva mediante el control de medios técnicos y humanos.
UC0218_3	Participar en la post-producción de productos televisivos.
UC1420_3	Determinar las necesidades técnicas y artísticas y planificar los ensayos de espectáculos en vivo y eventos
UC1421_3	Regir y supervisar los procesos técnicos y artísticos en la preparación y desarrollo de los ensayos de espectáculos en vivo y eventos
UC1422_3	Regir y supervisar los procesos técnicos y artísticos en la ejecución de espectáculos en vivo y eventos, en local estable y en gira
UC0919_3	Coordinar los procesos finales de montaje y postproducción hasta generar el producto audiovisual final

UC0948_3	Preparar los materiales necesarios para el montaje y postproducción
UC0947_3	Planificar el proceso de montaje y postproducción de un producto audiovisual
UC0702_3	Organizar y controlar el rodaje/grabación y el proceso de postproducción.
UC0701_3	Coordinar la disponibilidad y adecuación de los recursos humanos, técnicos y artísticos necesarios para el rodaje/graba
UC0700_3	Determinar los recursos necesarios para el desarrollo del proyecto audiovisual.
UC0949_3	Realizar el montaje integrando herramientas de postproducción y materiales de procedencia diversa